第1章

專題報告書寫要點 (樣式：Chapter)

1.1 版面 (樣式：Session)

使用A4紙張，左邊留3.8公分，其他各邊2.5公分，裝訂時邊切割小於0.15公分。 (樣式：Body)

1.2 章節標題

標題以15個字內為宜，除冠詞及介係詞外，其餘文字第一個字母大寫（簡稱或縮寫依慣例全部大寫，但建議標題盡量不要用簡稱或縮寫）。

1.2.1 章 (樣式：SubSession)

18-point粗體，靠左對齊，第一行為第XX章，第二行為該章之標題，每章以新的一頁開始，注意，請不要用空白行來迫使章節跑到下一頁的開始，請先將游標移到Chapter之前，然後用滑鼠點選選單『插入』🡪『分隔設定』，於跳出之選項中點選『分頁符號』即可。

1.2.2 節

14-point粗體，靠左對齊，編號方式為x.y，其中x為章，y為節次。

1.2.3 小節

12-point 粗體，靠左對齊，編號方式為x.y.z，x,y 與前述同，z該小節之節次，如還有次小節，其格式與小節相彷。

第2章

本文樣式

2.1 字體

12 points Times 或類似字體，圖形內文字可不同。

2.2 行距

Double space，公式與文字須保留適當距離。

2.3 內縮

每一章節的第一段不內縮，其餘段落開頭中文內縮2個字，英文內縮5個字母，其餘每行均左右切齊。

2.4 音節分割

行末文字如需依音節分割，請注意分割處（可查字典確認），每行開頭不得為 “,”、”.”或“)”等標點符號。

2.5 簡稱或縮寫

若有用到簡稱或縮寫，則在本文中第一次出現時先列出全名，後面再用小括號將簡稱或縮寫括起，之後再出現時直接用簡稱或縮寫即可，避免重複使用全名。

第3章

方程式、圖及表

3.1 編號格式

每章獨立編號，格式為x.y，其中x為章次，y則依序自該章第一個起由1開始編。

公式編號以小括號括起並靠右對齊，與公式之間不加點或連線。請使用樣式Equation，並於Equation前先及Equation與編號間各插入一個Tab，例如：

(3.1)

3.2 圖與表

圖表皆需加上說明，圖說明置於下方，格式為 圖 x.y: 說明文字. 表說明置於上方，格式為表 x.y: 說明文字. 說明文字不滿一行則中間對齊，超過一行則左右切齊。

圖與表置於本文提到處之該頁或次頁的上方或下方，盡量避免置於本文中間。

本文中參考到公式(Equation)或圖(Figure)時用 '公式 (3.2)' 或 '圖 4.3'等。另外不要有'公式'或'圖'在行尾而編號跑到下一行行首的情形，如果擔心會發生這種情況，'圖'字樣與編號間的空白請用Ctrl+Shift+Space。

第4章

內容排列順序

4.1 頁序

每頁皆需編頁次（題目及簽名頁只編不列出），頁碼置於右上角，本文之前用小寫羅馬數字編序，本文部分則以阿拉伯數字1, 2, 3, ... 不分章節連續編頁。

4.2 排列順序

中文封面、英文封面、簽名頁(初稿時單獨印一張交給指導老師，完稿時將口試委員簽過名的簽名頁掃描附於此處)、摘要、致謝(完稿時才加入，記得感謝口試委員指導)、目錄、圖序列表(若有)、表序列表(若有)、特殊符號(若有)、縮寫對照表(若有)、本文、參考文獻、附錄(若有)。

4.3 頁腳 (Footnote)

置於提到該頁腳那頁的下面。

4.4 各章內容概述

內容依需要而定，以下是一些參考。原則上報告內容25~50頁。

第1章 概述：專題簡介，專題動機，專題目標，專題專案管理與成本分析(含專題進度與工作分配)，專題成果概述

第2章 相關研究(或文獻探討)：與此專題相關的研究或技術，避免複製貼上

第3章 系統設計與架構 (或研究方法)

第4章 系統實作(實驗過程或實例探討)與成果評估(可以單獨列一章)

第5章 結論與未來發展

參考文獻

第5章

結論與未來發展

5.1 結論

總結本專題的成果與貢獻

總結來說，專題報告就像一本書，如有其他疑問，請參考英文教科書的排版方式排版。

5.2 未來發展方向

提出未來可能進一步發展的方向

參考文獻

[1] L. Bass, P. Clements, and R. Kazman, *Software Architecture in Practice*, 2nd ed. Reading, MA: Addison Wesley, 2003. [E-book] Available: Safari e-book.

[2] D. Ince, “Acoustic coupler,” in *A Dictionary of the Internet*. Oxford University Press, [online document], 2001. Available: Oxford Reference Online, http://www.oxfordreference.com [Accessed: May 24, 2021].

[3] M. T. Kimour and D. Meslati, “Deriving objects from use cases in real-time embedded systems,” *Information and Software Technology*, vol. 47, no. 8, p. 533, June 2005. [Abstract]. Available: ProQuest, http://www.umi.com/proquest/. [Accessed Jun. 10, 2021].

[4] European Telecommunications Standards Institute, “Digital Video Broadcasting (DVB): Implementation guide for DVB terrestrial services; transmission aspects,” European Telecommunications Standards Institute, ETSI-TR-101, 2007. [Online]. Available: http://www.etsi.org. [Accessed: Jun. 1, 2021].

[5] J. Geralds, “Sega Ends Production of Dreamcast,” vnunet.com, para. 2, Jan. 31, 2007. [Online]. Available: http://nli.vnunet.com/news/1116995. [Accessed Sep. 12, 2020].

[6] G. Sussman, “Home Page-Dr. Gerald Sussman,” July, 2002. [Online]. Available: http://www.comm.edu.faculty/sussman/sussmanpage.htm. [Accessed Jun. 10, 2021].

[7] W. K. Chen, Linear Networks and Systems. Belmont, CA: Wadsworth Press, 2003.

[8] J. L. Spudich and B. H. Satir, Eds., *Sensory Receptors and Signal Transduction*. New York: Wiley-Liss, 2001.

[9] E. D. Lipson and B. D. Horwitz, “Photosensory reception and transduction,” in *Sensory Receptors and Signal Transduction*, J. L. Spudich and B. H. Satir, Eds. New York: Wiley-Liss, 2001, pp. 1-64.

[10] R. Hayes, G. Pisano, and S. Wheelwright, *Operations, Strategy, and Technical Knowledge*, Hoboken, NJ: Wiley, 2007.

[11] 楊詠仁、陳昌盛，交通大學異地備份儲存系統單元介紹與實作經驗分享，國立交通大學資訊技術服務中心，2014。

[12] 蔣榮先，從AI到智慧醫療，商周出版，2020。

[13] 洪意婷，「自連續語音辨識特定情緒之研究」，大同大學資訊工程學系碩士論文，2015。

[14] 郭家妤、魏宇圻，「Secret Note 語音解鎖」，大同大學資訊工程學系專題報告，2020。

[15] 林宜隆、花俊傑，「資安攻防人才核心知識領域之探討」，電腦稽核期刊，第22期，民國99年7月。

參考文獻附註說明：

參考文獻不編『章』，可依IEEE或ACM期刊所使用的格式，以IEEE論文參考文獻的排列方式為例，它是依本文內容參考到文獻出現的順序依序編號排列，但如果覺得中英文混雜不好看，也可以先英文後中文的方式排列並依序編序號。

請善用這份文件的Reference樣式，參考文獻的對齊請選用樣式Reference，於編號前及編號與文獻資料間各插入一個Tab鍵，前面的參考文獻是以IEEE之Reference為例。